



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: TECNOLOGIA DEI PROCESSI DI PRODUZIONE

Titolo: Graphic design (da pag 56 a pag 80)

Codice: E1-S-TecGra

Ore previste: 48

Conoscenze

Dall'industrial al graphic design
Gli strumenti
Un metodo per progettare
Le fasi operative
La relazione tecnica (pag 335)

Abilità

Utilizzare il lessico di settore e in particolare del designer grafico: comprendere quali sono i suoi compiti e come si differenzia da altre figure affini che operano nell'ambito della comunicazione visiva. Comprendere il metodo progettuale e la sua centralità nella professione. Saper trovare informazioni, collegarle tra loro e usarle per selezionare gli obiettivi da raggiungere. Lessico di settore anche in lingua inglese.

Sviluppo metodologico

Lezione frontale e dimostrazioni pratiche laboratoriali

Riferimenti per la verifica

Prove di carattere orale - scritto - grafico



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: TECNOLOGIA DEI PROCESSI DI PRODUZIONE

Titolo: Artefatti editoriali e commerciali (da pag 192 a pag 215)

Codice: E2-S-Gra

Ore previste: 22

Conoscenze

Editoria: il libro
Editoria: il periodico
Il marchio
La carte intestate
L'immagine coordinata
Oggetti di rapida consultazione
Il packaging
Il catalogo
L'allestimento
Altri artefatti

Abilità

Utilizzare il lessico di settore anche in lingua inglese. Usare opportunamente le regole di scrittura ed impaginazione del testo. Creare ed elaborare layout complessi per uno specifico di settore.

Sviluppo metodologico

Lezione frontale, lezione partecipata, attività in laboratorio, lavoro di gruppo, utilizzo di audiovisivi, visite guidate, supporti informatici, interventi di esperti.

Riferimenti per la verifica

Prove di carattere orale/scritto/grafico



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: TECNOLOGIA DEI PROCESSI DI PRODUZIONE IV

Titolo: Interfacce grafiche e web (da pag 248 a pag 257)

Codice: F1-S-TecGra

Ore previste: 18

Conoscenze

Interfacce grafiche e web
Media tradizionali e nuovi media
User eXperience e User Interface
Pagine web e buone prassi
Progettare per il web
Piattaforme CMS e siti web

Abilità

Riconoscere le caratteristiche dei principali mezzi di comunicazione di massa. Progettare, realizzare e pubblicare contenuti per il web. Utilizzare il lessico di settore anche in lingua inglese. Uso del software di settore. Partecipare positivamente al lavoro di gruppo.

Sviluppo metodologico

Lezione frontale e dimostrazioni pratiche laboratoriali

Riferimenti per la verifica

Prove di carattere orale - scritto - grafico



UNITÀ DIDATTICA

Disciplina: TECNOLOGIA DEI PROCESSI DI PRODUZIONE IV

Titolo: Grafica in movimento (da pag 288 a pag 303)

Codice: F2-S-Tec Gra

Ore previste: 48

Conoscenze

Motion Graphic Design
Immagini in movimento
Il suono
Progettare e realizzare un video
L'animazione

Abilità

Utilizzare la fotocamera e gli strumenti di editing fotografico.

Sviluppo metodologico

Lezione frontale e dimostrazioni pratiche laboratoriali

Riferimenti per la verifica

Prove di carattere orale - scritto - grafico